

Nit. 900.230.527-0

TEST DE AUTODIAGNOSTICO

¿Qué clase de jugador eres?
Te invitamos a diligenciar el siguiente test, considerando los últimos 12 meses para identificar el tipo de jugador que eres. Con 20 preguntas que permite al usuario identificar si eres jugador compulsivo.
Si un usuario responde positivamente a siete (7) de las preguntas es considerado un jugador compulsivo:
1 ¿Alguna vez el juego te ha quitado tiempo para el trabajo y/o el estudio? SI NO 2 ¿El juego ha causado infelicidad a tu vida? SI NO 3 ¿Tu reputación fue afectada por el juego? SI NO 4 ¿Has sentido alguna vez remordimiento después de haber jugado? SI NO
5 ¿Has jugado alguna vez para obtener dinero para pagar deudas o resolver problemas financieros? SI NO
6 ¿Disminuyó tu eficiencia o ambición debido al juego? SI NO
7 Después de perder, ¿sentiste que tenías que regresar lo antes posible para ganar y recuperar las pérdidas? SI NO
8 Después de una ganancia, ¿sentiste que tenías la necesidad urgente de regresar para ganar más? SI NO
9 ¿Juegas a menudo hasta perder tu última moneda? SI NO
10 ¿Alguna vez pediste prestado para financiar el juego? SI NO
11 ¿Alguna vez vendiste algo para financiar el juego? SI NO
12 ¿Te molesta utilizar "dinero del juego" para tus gastos normales? SI
13 ¿Llegaste a descuidar tu propio bienestar y el de tu familia debido al juego? SI NO
14 ¿Alguna vez jugaste por más tiempo del que habías planeado? SI NO NO
15 ¿Has jugado alguna vez para escaparte de alguna preocupación o problema? SI NO NO
16 ¿Alguna vez has cometido o pensado cometer un acto ilícito para financiar el juego? SI NO
17 ¿El juego te ha causado dificultades para dormir? SI NO NO
18 ¿Las discusiones, desilusiones o frustraciones, te han creado la necesidad urgente de jugar? SI NO
19 ¿Has sentido alguna vez la necesidad urgente de celebrar cualquier buena fortuna con un par de horas de juego? SI
20 : Has considerado alguna vez la autodestrucción o el suicidio como consecuencia de su juego? SI

El ludópata es un enfermo La ludopatía o juego patológico es una enfermedad emocional reconocida por la Organización Mundial de la Salud (OMS) que afecta aspectos de la vida personal, familiar, laboral, social y económica de quien la padece. La persona ve afectada su capacidad de autocontrol y le resulta difícil decir "No" siendo incapaz de aplazar el impulso o deseo de jugar.